

2021 年度 個人研究実績・成果報告書

2022 年 4 月 17 日

所属	商経学部	職名	准教授	氏名	小林 直人
研究課題	大学におけるゲーム開発を通じた AI（機械学習）に関する教育手法				
研究キーワード	情報教育、AI（機械学習）	当年度計画に対する達成度	4.当初の計画どおり研究が進まなかった		
関連するSDGs項目	9. 産業と技術革新の基盤をつくろう	該当なし	該当なし	該当なし	
<p>1. 研究成果の概要</p> <p>授業での実践を通じて、簡単な調査結果を得られている状態である。科研費で行っている研究（20L03102：情報基盤教育における実践を通じた理論獲得のモデルに関する研究）と結果的に内容が重複してきており、個人研究費での成果という意味では今後、その研究へつながるものになるといえる。</p> <p>2. 著書・論文・学会発表等（査読の有無及び海外研究機関等の研究者との国際共著論文がある場合は必ず記載）</p> <p>【論文（査読あり）】</p> <p>とくになし</p> <p>【著書・論文（査読なし）】</p> <p>とくになし</p> <p>【学会発表等】</p> <p>とくになし</p> <p>3. 主な経費</p> <p>備品としてノート PC を購入予定であったが、科研費で購入したため、個人研究費での購入を見合わせた。</p> <p>4. その他の特筆すべき事項（表彰、研究資金の受入状況等）</p> <p>とくになし。</p>					
(本文は <u>2ページ以内</u> にまとめること)					