

1. カリキュラムマトリクスとは、本学として育成する力・能力要素(学生にとっては、身につける力・能力要素)と各科目の対応関係を示したものです。特に身につけることができる能力要素を「◎」、身につけることができる能力要素を「○」で示しています。
- ディプロマ・ポリシーに基づき、本学として育成する3つの力(専門的な知識・技能、幅広い教養、高い倫理観)を「CUC 3つの力」と定めています。
 - 「CUC 3つの力」を構成する6つの能力要素を「CUC 6つの能力要素」と定めています。
2. ナンバリングとは、学問分野やレベル、学修順序等に応じて、授業科目ごとに特定の番号を付与し、カリキュラムの体系性を明示する仕組みです。ナンバリングコードは、「(開講部局コード:2文字)-(学問分野コード:3文字)(レベルコード:1文字)(整理コード:3文字)」で構成されます。
- レベルコードは、「1」が初級レベル、「2」が中級レベル、「3」が上級レベルの内容を扱う科目を指し、「9」がレベル分けが難しい科目を指します。
 - 整理コードは、ナンバリングコードが重複しないようにするための通し番号のようなもので、数字の大きさが難易度を表すものではありません。

専 入 共 通 自 由 選 修 課 目 目 録 へ コ ー ド	授業科目名	学問分野	学問分野 コード	レベル コード	ナンバリング コード	専門的な知識・技能		幅広い教養		高い倫理観		
						専門的な知識・技能	普遍的な知識・技能	相互理解・ コミュニケーション力	チャレンジ精神・ 実践力	主体性・責任感	社会規範意識・ 誠実さ	
	政策情報学概論	政策情報	POI	1	PI-POI1001	○	◎					○
	政策情報実務	政策情報	POI	3	PI-POI3001		○		○	◎		
	特別講義(サービスデザイン)	公共政策	PUB	2	PI-PUB2009	◎		○				
	特別講義(データビジュアライゼーションA)	統計学	STA	2	PI-STA2002	◎		○				
	行政実務入門	社会科学一般	SOS	1	PI-SOS1001		◎					
	憲法特論	法学	LAW	1	PI-LAW1001	◎	○	○				
	法学基礎	法学	LAW	1	PI-LAW1002	◎	○	○				
	日本史特論	歴史学	HST	1	PI-HST1002	○	◎					
	世界史特論	歴史学	HST	1	PI-HST1001	○	◎	○				
	経済学特論	経済学	ECO	2	PI-ECO2002		◎					
	行政実務(社会)	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2002	○	◎					
	行政実務(人文)	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2003	○	◎					
	行政実務(自然)	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2004		◎		○			
	数的処理I	数学	MAT	2	PI-MAT2001		◎					
	数的処理II	数学	MAT	2	PI-MAT2002		◎					
	行政文章	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2001		◎	○				
	行政実務(英語)	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2006		◎					
	数的処理応用I	数学	MAT	3	PI-MAT3001		◎					
	数的処理応用II	数学	MAT	3	PI-MAT3002		◎					
	行政文章応用	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3001		◎	○				
	行政実務応用(社会)I	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3002	○	◎					
	行政実務応用(社会)II	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3003	○	◎					
	行政実務応用(人文)I	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3004		◎	○				
	行政実務応用(人文)II	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3005		◎	○				
	行政実務応用(自然)I	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3006	○	◎		○			
	行政実務応用(自然)II	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3007	○	◎		○			
	行政法	法学	LAW	2	PI-LAW2001	◎						○
	刑法	法学	LAW	3	PI-LAW3002	◎	○	○				
	民法	法学	LAW	3	PI-LAW3001	◎	○	○				
	法学名論	法学	LAW	3	PI-LAW3003	◎		○				○
	行政文章特論	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2007			◎				
	政策事情特論	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2008			◎				
	社会学特論	社会学	SOC	2	PI-SOC2001	○	◎					○
	行政学	公共政策	PUB	2	PI-PUB2004	◎						○
	地方財政論	経済学	ECO	2	PI-ECO2001	◎						
	政治学特論	政治学	POL	2	PI-POL2001	◎						
	マクロ経済学	経済学	ECO	3	PI-ECO3003	◎						
	ミクロ経済学	経済学	ECO	1	PI-ECO1001	◎	○					
	経営学	経営学	MAN	2	PI-MAN2001	◎	○					
	日本経済論	経済学	ECO	3	PI-ECO3001	◎	○					
	政策プロセス論	公共政策	PUB	2	PI-PUB2003	◎	○					○
	地域経済論	経済学	ECO	3	PI-ECO3002	◎		○				
	地域政策論	公共政策	PUB	2	PI-PUB2001	◎	○					
	公共政策論	公共政策	PUB	2	PI-PUB2008	◎	○					
	地域分析論	公共政策	PUB	2	PI-PUB2006	◎	○					
	コミュニティ政策論	公共政策	PUB	2	PI-PUB2007	◎	○					
	経営戦略論	経営学	MAN	3	PI-MAN3001	◎	○		○			
	マーケティング論	商学	COM	3	PI-COM3001	◎		○		◎		
	政策情報学演習	政策情報	POI	3	PI-POI3002	○		○				
	医療と地域社会	公共政策	PUB	3	PI-PUB3002	◎	○					○
	都市計画入門	公共政策	PUB	2	PI-PUB2002	○	◎					○
	地域文化政策論	公共政策	PUB	3	PI-PUB3001	◎	○					○
	都市政策・計画論	公共政策	PUB	2	PI-PUB2005	◎	○					○
	環境学入門	環境科学	ENV	2	PI-ENV2001	○	◎		○			
	コミュニティ形成論	地域研究	ARE	3	PI-ARE3003	○	○	◎				

授業科目名	学問分野	学問分野コード	レベルコード	ナンバリングコード	専門的な知識・技能		幅広い教養		高い倫理観		
					専門的な知識・技能	普遍的な知識・技能	相互理解・コミュニケーション力	チャレンジ精神・実践力	主体性・責任感	社会規範意識・誠実さ	
非営利組織論	地域研究	ARE	3	PI-ARE3004	○		○				◎
地域環境マネジメント	環境科学	ENV	3	PI-ENV3001	◎				○		
環境アセスメント	環境科学	ENV	3	PI-ENV3002	◎	○	○				○
環境社会学	社会科学一般	SOS	2	PI-SOS2005	◎	○					○
環境政策論	公共政策	PUB	3	PI-PUB3003	◎	○					○
合意形成論	社会科学一般	SOS	3	PI-SOS3008	○		○			◎	
映像基礎	メディア学	MED	1	PI-MED1001	◎	○			○		
画像表現基礎	メディア学	MED	1	PI-MED1004	◎	○			○		
デザイン基礎	メディア学	MED	1	PI-MED1003	○	◎					
音楽基礎	メディア学	MED	1	PI-MED1002	◎		○		○		
マルチメディア表現基礎	メディア学	MED	1	PI-MED1006	○	◎					○
制作基礎	メディア学	MED	1	PI-MED1005	○		○		◎		
デッサン基礎	芸術学	ART	1	PI-ART1001	◎	○			○		
統計学	統計学	STA	1	PI-STA1001	○	◎			○		
記号と社会	社会学	SOC	1	PI-SOC1001	○	◎	○				
データ解析法	統計学	STA	2	PI-STA2001	◎	○					○
言語思想論	人文科学一般	HUM	2	PI-HUM2001	◎	○	○				
批評理論	人文科学一般	HUM	3	PI-HUM3001	◎	○	○				
東アジア地域研究I	地域研究	ARE	3	PI-ARE3001	◎	○	○				
東アジア地域研究II	地域研究	ARE	3	PI-ARE3002	◎	○	○				
色彩学	メディア学	MED	2	PI-MED2002	◎	○	○				
情報文献検索	情報学一般	INF	2	PI-INF2001	◎	○					○
身体表現	芸術学	ART	2	PI-ART2002	○		○		◎		
創作と芸術	芸術学	ART	2	PI-ART2001		○	○		◎		
パフォーマンス・アーツ(A)	芸術学	ART	3	PI-ART3002	○	○	◎				
パフォーマンス・アーツ(B)	芸術学	ART	3	PI-ART3003	○	○	◎				
現代芸術	芸術学	ART	3	PI-ART3001	○	◎					
エディトリアルデザイン	メディア学	MED	2	PI-MED2001	◎	○					
文学表現	文学	LIT	2	PI-LIT2001	○	◎			○		
画像表現	メディア学	MED	3	PI-MED3010	◎	○					
映像論	メディア学	MED	3	PI-MED3006	○	◎	○				
映像表現	メディア学	MED	3	PI-MED3005	◎	○			○		
作曲法	メディア学	MED	2	PI-MED2004	◎		○		○		
映像音響表現論	メディア学	MED	3	PI-MED3007	◎		○		○		
MIDI表現	メディア学	MED	3	PI-MED3008	◎	○			○		
サウンドデザイン	メディア学	MED	3	PI-MED3009	◎		○		○		
映像プロデュース論(A)	メディア学	MED	3	PI-MED3003	◎	○	○				
映像プロデュース論(B)	メディア学	MED	3	PI-MED3004	◎	○			○		
ネットワークシステム管理	情報学一般	INF	3	PI-INF3001	◎	○			○		
インターフェイス設計論	情報学一般	INF	3	PI-INF3002	◎	○	○				
プロデュース・演出論	メディア学	MED	3	PI-MED3002		○			◎	○	
プログラミング(A)I	情報学一般	INF	2	PI-INF2002	◎	○			○		
プログラミング(A)II	情報学一般	INF	2	PI-INF2003	◎	○			○		
プログラミング(B)I	情報学一般	INF	2	PI-INF2004	◎	○			○		
プログラミング(B)II	情報学一般	INF	2	PI-INF2005	◎	○			○		
データベース設計論	情報学一般	INF	2	PI-INF2006	◎	○			○		
情報処理技術(ハードウェア)	情報学一般	INF	3	PI-INF3003	◎	○					○
情報処理技術(ソフトウェア)	情報学一般	INF	3	PI-INF3004	◎	○					○
表現メディア論	メディア学	MED	2	PI-MED2003	◎	○	○				
ソフトウェア工学	情報学一般	INF	2	PI-INF2007	◎	○			○		
シナリオ・ライティング	メディア学	MED	3	PI-MED3001	◎		○		○		
Webデザイン	情報学一般	INF	2	PI-INF2008	◎	○			○		
アニメーション表現	メディア学	MED	3	PI-MED3011	◎	○			○		
企画・制作実習I	芸術学	ART	2	PI-ART2003	○	○			◎		
企画・制作実習II	芸術学	ART	2	PI-ART2004	○	○			◎		
3次元CG表現I	メディア学	MED	3	PI-MED3012	◎	○			○		
3次元CG表現II	メディア学	MED	3	PI-MED3013	◎	○			○		
デッサン技法I	芸術学	ART	2	PI-ART2005	◎	○			○		
デッサン技法II	芸術学	ART	2	PI-ART2006	◎	○			○		
写真技法	メディア学	MED	2	PI-MED2005	◎		○		○		
VRコンテンツ制作	メディア学	MED	2	PI-MED2006	◎		○		○		
モデル・シミュレーション	情報学一般	INF	3	PI-INF3005	◎				○		
ゼミナールI	ゼミナール	SEM	2	PI-SEM2001	◎		○		○		
ゼミナールII	ゼミナール	SEM	2	PI-SEM2002	◎		○		○		
ゼミナールIII	ゼミナール	SEM	3	PI-SEM3001	◎		○		○		
ゼミナールIV	ゼミナール	SEM	3	PI-SEM3002	◎		○		○		
卒業研究I	ゼミナール	SEM	3	PI-SEM3003	◎		○		○		

授業科目名		学問分野	学問分野コード	レベルコード	ナンバリングコード	専門的な知識・技能	幅広い教養			高い倫理観	
							専門的な知識・技能	普遍的な知識・技能	相互理解・コミュニケーション力	チャレンジ精神・実践力	主体性・責任感
目群	卒業研究II	ゼミナール	SEM	3	PI-SEM3004	◎		○	○		
	入門ゼミI	ゼミナール	SEM	1	PI-SEM1001		◎	○	○		
	入門ゼミII	ゼミナール	SEM	1	PI-SEM1002			○	◎		
単位互換科目	特別講義(市川学A)	地域研究	ARE	1	PI-ARE1001	◎		○		○	
	特別講義(市川学B)	地域研究	ARE	1	PI-ARE1002	◎		○		○	
	特別講義(市川学C)	地域研究	ARE	1	PI-ARE1003	◎		○		○	
	特別講義(市川学D)	地域研究	ARE	1	PI-ARE1004	◎		○		○	
	特別講義(シリアスゲームデザイン)	政策情報	POI	9	PI-POI9001	○		◎	○		