

2024 年度 個人研究実績・成果報告書

2025 年 4 月 29 日

所属	政策情報学部	職名	教授	氏 名	棚沢 順
研究課題	IT メディアにおける新たな表現の可能性の探求				
研究キーワード	芸術、映像、メディア、 ITC、VR、AR、Virtual Production	当年度計画に対す る達成度		3.概ね順調に研究が進展し、一定の成果を 達成したが、一部に遅れ等が発生した	
関連する SDGs項目	9. 産業と技術革新の基 盤をつくろう	4. 質の高い教育をみん なに	該当なし		該当なし
1. 研究成果の概要 24 年度に関してはフォトグラメトリによる 3D スキャナによる立体物の 3D データ化を積極的に行うことが可能になり、コンテンツ制作の大きな進展を得た。 また新たにデータ化の際のフラットな照明の重要度が増すという問題が浮上し今後の解決の工夫が必要となった。 2. 著書・論文・学会発表等 (できるだけご記入ください。査読の有無及び海外研究機関等の研究者との国際共著論文がある場合は必ず記載) 【論文 (査読あり)】 とくになし 【著書・論文 (査読なし)】 とくになし 【学会発表等】 とくになし 3. 主な経費 3D スキャナの購入と、データバックアップ用ストレージの補充 4. その他の特筆すべき事項 (表彰、研究資金の受入状況等) とくになし (本文は2ページ以内にまとめること)					